

<b>Příruční karta rozhodčího AWS v.2008</b>	<b>D</b>	<b>S</b>	<b>M</b>
"DBP" - drobný bezpečnostní přeštek = 10 vteřin penalizace	<b>B</b>	<b>D</b>	<b>D</b>
"SDQ" - diskvalifikace ze stanoviště	<b>P</b>	<b>Q</b>	<b>Q</b>
"MDQ" - diskvalifikace ze soutěže			
Nabíjení na jiném než určeném místě		X	
Nabití více nábojů, než bylo určeno (dlouhé zbraně)	X		
Prázdná nebo ostrá munice v zásobníku nebo na podavači pušky/brokovnice po ukončení střelby	X		
Ostrá munice v komoře pušky/brokovnice		X	
Zasunutí střelné zbraně do pouzdra nebo odložení na stanovišti s nataženým kohoutem nebo kohoutem spuštěným na ostrém náboji		X	
Nezasunutí revolveru do pouzdra (pokud toto nenařizoval popis stanoviště)	X		
Zdvihnutí "mrtvé" munice (upuštěné ostré munice)	X		
Upuštění prázdné (nenabité) střelné zbraně		X	
Upuštění nabité střelné zbraně			X
Výstřel, který zasáhne cokoliv v okruhu 1,5 - 3m od střelce na střelecké čáře		X	
Výstřel, který zasáhne cokoliv v okruhu do 1,5m od střelce na střelecké čáře nebo jakýkoliv výstřel mimo střeleckou čáru (včetně nabíjecího a vybijecího stolku)			X
Natažený revolver opustí střelcovu ruku		X	
Změna pozice s nataženou zbraní nebo se zbraní se spuštěným kohoutem na ostré munici		X	
Nebezpečné ovládání zbraně (např. "fanning" - fofrování apod.)		X	
Otevřená a prázdná zbraň, která spadne či sklouzne a přitom neporuší úhel 170° ani k nikomu nenasměruje hlaveň	X		
Použití nepovolené či nepovoleným způsobem modifikované zbraně		X	
"Odmašťovací" výstřel u nabíjecího stolku		X	
Neotevření závěru dlouhé zbraně po střelbě	X		
Porušení pravidla 170° bez nasměrování hlavně ke komukoliv		X	
Nasměrování hlavně prázdné zbraně ke komukoliv		X	
Nasměrování hlavně nabité zbraně ke komukoliv			X
Získání dvou "SDQ" - diskvalifikací ze stanoviště			X
Porušení stanovených postupů pro nabíjení či vybijení		X	
Agresivní vystupování či nesportovní chování			X
Střelba pod vlivem alkoholu, drog či oslabujících léků			X
Spuštění kohoutu revolveru, pušky nebo brokovnice s externími kohouty na ostrou municí		X	
Střelba "mimo kategorii" např. bez předepsaného oblečení v Classic Cowboy nebo při nedostatečném "kouři" v černoprachých kategoriích. 1.porušení = P, 2.porušení = SDQ, 3.porušení = MDQ.	<b>P</b>	<b>2</b>	<b>3</b>

**Procedurální chyba:** Neúmyslná změna postupu střelby způsobená chybou či zmatením střelce. Pokud střelec není schopen postupovat podle instrukcí na stanovišti z důvodu fyzických omezení nebo invalidity, může rozhodčí povolit střelci dokončit střelbu na stanovišti bez penalizace, při dodržení zásad "Ducha hry".  
= 10 vteřin; nelze přidělit více než jednu penalizaci na stanovišti

**Porušení principu "Ducha hry":** Úmyslné odstřílení stanoviště jiným způsobem než bylo míněno z důvodu získání výhody v soutěži nebo nedodržení předepsaného faktoru munice  
= 30 vteřin

**Opakování střelby:** je zaručeno při selhání zařízení střelnice či soutěže, překážení střelci v postupu rozhodčím či při chybě měření času. Při selhání zbraní či výstroje střelce může povolit opakování střelby ředitel soutěže (ne však při vyšších soutěžích typu regionální či národní mistrovství). Penalizace za bezpečnostní přeštek udělené na stejném stanovišti před opakováním střelby zůstávají zachovány.